

Beispiel Untertitel: [www.untertitelerstellen.de](http://www.untertitelerstellen.de)  
Video: <https://www.udemy.com/ki-kuenstliche-intelligenz-ai-artificial-intelligence/courses/>

1

00:00:00.570 --> 00:00:04.020

Willkommen zum Kurs "Einführung  
in die Künstliche Intelligenz".

2

00:00:04.590 --> 00:00:07.350

In den folgenden Kapiteln  
werden Sie lernen, wer die

3

00:00:07.350 --> 00:00:10.140

Väter der modernen Idee  
einer künstlichen Intelligenz

4

00:00:10.140 --> 00:00:13.860

waren und wie sich ihre  
Entwicklung bis zum heutigen Tage darstellt.

5

00:00:14.550 --> 00:00:17.580

Für diese Lerneinheit ist es  
unser Ziel eine Grundlage zu

6

00:00:17.580 --> 00:00:20.100

schaffen, um verschiedene  
Begriffe wie „Computer Vision“

7

00:00:20.280 --> 00:00:23.160

und „Machine-Learning“  
einordnen und bewerten zu können.

8

00:00:23.760 --> 00:00:26.430

Anschließend sind Sie in der Lage, sich vertieft mit den

9

00:00:26.430 --> 00:00:28.170

Themengebieten Ihrer Wahl zu befassen.

10

00:00:30.360 --> 00:00:33.270

Dieser Kurs ist so aufgebaut, dass Ihnen die Inhalte im

11

00:00:33.270 --> 00:00:35.970

Rahmen der geschichtlichen Entwicklung der KI vermittelt werden.

12

00:00:36.660 --> 00:00:39.240

Aus diesem Grund beginnt unsere Reise auch gleich mit dem

13

00:00:39.240 --> 00:00:42.300

Punkt "Einführung und geschichtlicher Hintergrund".

14

00:00:42.630 --> 00:00:45.450

Um Ihnen einen zeitlichen Rahmen für die folgenden

15

00:00:45.450 --> 00:00:49.420

Techniken zeichnen zu können. Im zweiten Abschnitt

16

00:00:49.590 --> 00:00:52.450

greifen wir zunächst die  
anfänglichen Techniken der KI auf.

17

00:00:52.810 --> 00:00:55.720

Welche allesamt die Illusion  
über eine Maschine teilten,

18

00:00:55.720 --> 00:00:59.260

mithilfe eines nur  
passenden Algorithmus jedes Problem

19

00:00:59.290 --> 00:01:02.150

ohne jegliches  
Hintergrundwissen lösen zu können.

20

00:01:02.500 --> 00:01:04.480

Sie lernen dabei die  
Konzepte und berühmte

21

00:01:04.480 --> 00:01:07.620

Beispielsysteme kennen,  
die zu dieser frühen Phase

22

00:01:07.750 --> 00:01:10.640

Euphorie und Enttäuschung  
gleichermaßen auslösten.

23

00:01:12.520 --> 00:01:15.520

Im dritten Abschnitt

behandeln wir Expertensysteme, die

24

00:01:15.520 --> 00:01:18.250

ähnlich zu den  
allgemeinen Problemlösern nur sehr

25

00:01:18.250 --> 00:01:21.460

spezielle Probleme  
behandeln. Und dafür exzessiv auf

26

00:01:21.460 --> 00:01:24.540

Regeln und Fakten in Form  
einer Wissensbasis zugreifen.

27

00:01:25.620 --> 00:01:27.470

Auch diese Systeme sorgten  
schnell für Ernüchterung.

28

00:01:28.270 --> 00:01:30.650

Auch wenn sie in speziellen  
und abgeschlossenen Bereichen

29

00:01:30.650 --> 00:01:34.450

große Erfolge erzielten. Der  
vierte Abschnitt läutet die

30

00:01:34.450 --> 00:01:37.090

Rückkehr zu der Idee  
ein, das menschliche Gehirn

31

00:01:37.090 --> 00:01:40.150

nachbauen zu können und so  
in Form von neuronalen Netzen

32

00:01:40.570 --> 00:01:43.490

der digitalen

Informationsverarbeitung zugänglich zu machen.

33

00:01:44.460 --> 00:01:46.920

Wir betrachten die frühen

Ansätze und stellen heraus,

34

00:01:47.100 --> 00:01:50.450

welche Ideen noch gefehlt

haben, um neuronalen Netzen zum

35

00:01:50.620 --> 00:02:01.830

Durchbruch zu

36

00:02:01.840 --> 00:02:03.660

verhelfen. Der

37

00:02:09.900 --> 00:02:12.180

letzte und für Sie

vermutlich wichtigste Abschnitt,

38

00:02:12.180 --> 00:02:14.940

behandelt den Durchbruch der

mehrschichtigen neuronalen Netze.

39

00:02:15.590 --> 00:02:17.850

Das maschinelle Lernen,

das maschinelle Sehen,

40

00:02:17.910 --> 00:02:20.950

Spracherkennung und viele  
weitere Anwendungen basieren

41

00:02:20.960 --> 00:02:23.010

auf dem Trainieren von  
neuronalen Netzen und der

42

00:02:23.140 --> 00:02:26.490

anschließenden Klassifikation  
von Eingabedaten durch das Netz.

43

00:02:26.880 --> 00:02:29.430

Sie lernen in diesem  
Abschnitt ebenfalls die populärsten

44

00:02:29.430 --> 00:02:32.420

Frameworks kennen, mit welchen  
sich solche Systeme bauen lassen.

45

00:02:33.620 --> 00:02:35.670

Starten wir nun mit dem  
ersten Abschnitt und lernen die

46

00:02:35.670 --> 00:02:38.480

frühen Visionäre der KI  
und ihre Träume kennen.